Breakdance



- 1. Open je uitgeselecteerde afbeelding en een nieuw bestand 1000pxX750px wit.
- 2. Activeer je aangepaste Vormen Tool (U) en kies Sunburst, kies bovenaan : vorm, kleur zwart.
- Teken de Vorm een stuk groter dan het bestand. Zet de vorm in het centrum : Alles selecteren(Ctrl+A) ,verpaatsen (V) en bovenaan, verticale en horizontale middelpunten uitlijnen.



4. Noem deze laag sunburst en geef de volgende stijlen : kleurbedekking en kies een lichte kleur uit je cut-out.



Bij CC2018 kan je een plus drukken en een tweede lijnstijl toevoegen, voor oudere versies eerst deze laag met stijlen omzetten naar pixels en de volgende stijlen toevoegen.



Kies voor het verloop de lichte en een donkere kleur uit de cut-out.

En nu een stijl : satijn

N

Stijlen		Satijn Structuur	
Opties voor overvloeien		Overvloeimodus: Vermenigvuldigen 🗸	Annuleren
Schuine kant en reliëf		Dekking: 50 %	
Contour		Hoek: 90 •	Nieuwe stijl
Structuur			🗹 Voorvertoning
🗹 Lijn		Grootte:	
🗹 Lijn		Castana Anti-aliased	
Gloed binnen		Contour: Omkeren	
🗹 Satijn		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden her:	stellen
🗹 Kleurbedekking	÷		
Verloopbedekking			
Gloed buiten			
Slagschaduw			
fy 🔶 🎩	tille Tille		

- 5. Nieuwe laag onder de sunburst, bewerken, vullen met contrasterende kleur uit de cut-out, of een kleur die je leuk vindt. Zet deze 2 lagen in een groep (activeer ze en schuif ze naar beneden in het lagenpalet tot : nieuwe groep maken), noem deze groep sunburst.
- 6. Dupliceer de groep en maak er een laag van (Ctrl+E) en werk verder met deze laag. Zo kan je later nog de kleuren veranderen in de groep.... Op deze nieuwe laag filter, pixels, fragmentatie toepassen.
- 7. Nieuwe laag bovenaan, noem hem rechthoek. Met rechthoekige selectie, een selectie met vaste grootte maken (600px X 750px) Bewerken, vullen met wit, selectie laten staan.
- 8. Geef een lineair verloop (met je 2 kleuren van de sunburst) van rechtsboven naar links onder. Geef laagstijl lijn 2px binnen. Laat selectie nog staan.



- Nieuwe laag onder de rechthoek, noem hem schaduw rechthoek. Bewerken, vullen met zwart, deselecteren. Filter vervagen, Gaussiaans vervagen, 8px. Vergroten, (Ctrl+T), breedte 105%. Dekking op 75% zetten. Zet laag rechthoek+rechthoek schaduw mooi in het midden.
- 10. Terug laag rechthoek selecteren, pas de filter: pixels, mozaiek toe, celgrootte 40. Nieuwe laag bovenaan, noem deze halftoonraster rechts. Verklein penseel tot het past in de rechterbovenhoek. Verplaats zoals voorbeeld. Zet de modus op zwak licht of bedekken.



11. Dupliceer de laag, noem hem halftoonraster links en transformeer (Ctrl+T) horizontaal en daarna Verticaal draaien, verplaatsen.



12. Plaats je cut-out en geef gloed buiten. Kleur hangt af van je gebruikte velopen.

 \mathbf{O}



13. Nieuwe laag onder de cut-out, noem deze schaduw, maak met ovaal selectiegereedschap een plat ovaal, vul met grijs. Deselecteren, filter, vervagen, bewegingsonscherpte, daarna filter vervagen, Gaussiaans vervagen. (zie print) Dekking verminderen.



- Onder de laag schaduw een nieuwe laag en het verkleinde sterpenseel gebruiken of iets anders moois... Hier een bijna witte kleur gebruikt. En klaar..... Nog lagen samenvoegen en opslaan als Jpeg.
- 15. Vergeet je logo niet....

L



